«SISTRATUR Hualgayoc»

“Especificación de Requisitos del Amplio - Sistema”

*Versión 2.0*

**«Sistema de Gestión de la Empresa de Transporte y Turismo Hualgayoc»**

**“Especificación de Requisitos del Amplio - Sistema”**

# Introducción

# Especificación de Requisitos del Amplio - Sistema

* Todo usuario del sistema debe estar registrado y autenticado.
* El área de administración puede obtener la información actualizada de lo que requiera, esto es:

|  |
| --- |
| Registrar, buscar y eliminar servicio de alquiler. |
| Registrar, buscar y eliminar artículo. |
| Registrar, buscar y eliminar cliente. |
| Registrar, buscar y eliminar vehículos. |
| Registrar, buscar y eliminar conductor. |
| Registrar, buscar y eliminar modelo. |
| Registrar, buscar y eliminar marca. |
| Registrar, buscar y eliminar tipo de vehículo. |
| Registrar, buscar y eliminar color de vehículo. |
| Registrar, buscar y eliminar proveedor. |
| Registrar, buscar y eliminar detalle de articulo a vehículo. |
| Registrar, buscar y eliminar rol de usuario. |
| Registrar, buscar y eliminar marca. |

|  |
| --- |
| Registrar, buscar y eliminar categoría |
| Registrar, buscar y eliminar ciudad |
| Registrar, buscar y eliminar estado de vehiculo |
| Registrar, buscar y eliminar rol de usuario |
| Registrar, buscar y eliminar perfil de usuario |

El almacenero tendrá un control detallado de todos los productos, así como las entradas y salidas de estos. También se contara con los reportes requeridos para cada área.

|  |
| --- |
| Registro y Búsqueda por código, descripción, stock bajo de artículo. |
| Realizar el registro de artículos que entraran al almacén. |
| Registrar cada salida de los productos de almacén que se le asigna a casa vehículo. |
| Reducir y aumentar stock |
| Listar todos los productos que se encuentran en almacén. |
| Realizar informe de ingreso y salida de productos. |
| Realizar búsqueda de bajo stock para realizar reporte. |

# Cualidades del Sistema

## Usabilidad

* La interfaz de usuario debe ser orientada a ventanas, y al manejo del programa a través del teclado y del ratón.
* La interfaz del sistema es intuitiva, de fácil uso y entrenamiento.
* Muestra mensajes de error.
* No podrá cerrarse una aplicación hasta no concluir con las demás.
* Se aplicaran algunos puntos de los siguientes estándares, para el desarrollo del sistema:
* Los estándares utilizados ISO 14915 para la Ergonomía de software para interfaz multimedia
* ISO 11064: Diseño ergonómico para centros de control.
* IEC TR 61997: Guías de interfaz de usuario en equipos multimedia de uso general.

## Confiabilidad

* Existirá una persona indicada de brindar soporte, en el caso de que sea requerido.
* El sistema tendrá un tiempo de evaluación del sistema de seis meses, en el cual el usuario reportara de algún error, falló en el mismo.
* Se realizaran un BackUp cada cierto periodo para asegurar la información.

## Rendimiento

* El tiempo de respuesta a consultas, actualizaciones, altas, modificaciones y bajas ha de ser inferior a 10 Segundo's.
* El sistema puede atender a 5 clientes dentro de un periodo de tiempo comprendido entre las 9:00 am y 11 am
* La carga máxima en otros periodos será de 1500
* El inicio del sistema será de 5 minutos como máximo
* El tiempo que el sistema tarda en apagarse es de 3 minutos como máximo

## Compatibilidad

El sistema está implementado en un estilo arquitectónico de cuatro capas, el cual nos permite:

* Abstracción ya que los cambios se realizan a alto nivel y se puede incrementar o reducir el nivel de abstracción que se usa en cada capa del modelo.
* Aislamiento ya que se pueden realizar actualizaciones en el interior de las capas sin que esto afecte al resto del sistema.
* Rendimiento ya que distribuyendo las capas en distintos niveles físicos se puede mejorar la escalabilidad, la tolerancia a fallos y el rendimiento.
* Testeabilidad ya que cada capa tiene una interfaz bien definida sobre la que realizar las pruebas y la habilidad de cambiar entre diferentes implementaciones de una capa.
* Independencia ya que elimina la necesidad de considerar el hardware y el despliegue así como las dependencias con interfaces externas.

# 